



FEDERACIÓN DE BILLAR DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS

XIX LIGA REGIONAL POR EQUIPOS

BILLAR A TRES BANDAS

Temporada 2017 - 2018

EQUIPOS Y ORDEN DE FUERZA

VETUSTA OVIEDO

- 1 - Adolfo Sanchez
- 2 - Fernando Alonso
- 3 - Benito Eguiagaray
- 4 - Fernando Menendez
- 5 - Fernando Ruiz
- 6 - Santiago Caballero
- 7 - Laureano Roza
- 8 - Felix Naves
- 9 - Emilio Colunga

Capitán:
Fernando Menendez
Tlfno: 677475776
Club: 985275655

C.A. OVIEDO

- 1 - Bernardo Gutiérrez
- 2 - Luis Orea
- 3 - Avelino Aller
- 4 - Pablo Aller
- 5 - Jose Luis Fernandez
- 6 - Jose Manuel Fernandez
- 7 - Carlos Isla
- 8 - Cesar Fernandez

Capitán:
Bernardo Gutiérrez
Tlfno: 696461149
985237450
Club: 985218796

R.G.C.C.

- 1 - Rubén Estrada
- 2 - Antonio Menendez
- 3 - Fernando Dominguez
- 4 - Marcos Moro
- 5 - Luis Hevia
- 6 - Eugenio García Fernandez

Capitán:
Antonio Menendez
Tlfno: 606886634
Club: 985195720

CASINO MIERES

- 1 - David Mejido
- 2 - Demetrio Lopez
- 3 - Juan Rafael Lopez
- 4 - Ricardo Gomez
- 5 - Agustín Civantos
- 6 - Ceferino Fernandez

Capitán:
Juan Rafael López
Tlfno: 664475835
985480073
Club: 985464724

C.A.H.AVILÉS

- 1 - José Ruiz
- 2 - Jesús Arribas
- 3 - José A. Munarriz
- 4 - Angel Albir
- 5 - Jose M^a Rozada Mtnez.
- 6 - Fernando Sanz
- 7 - Juan Carlos Mdez Lima

Capitán:
José Ruiz
Tlfno: 650104660
985511946
Club: 985542140

ESCUELA BILLAR "A"

- 1 - Antonio R. Mesa
- 2 - Javier García Torre
- 3 - Braulio Iglesias
- 4 - Ivan Rodríguez Ranilla
- 5 - Jesús Peñalver
- 6 - Juan Luis Garcia
- 7 - José Fernandez Cordero

Capitán:
Javier García Torre
Tlfno: 652852490
985361171
Club: 985337912



FEDERACIÓN DE BILLAR DEL PRINCIPADO DE ASTURIAS

XIX LIGA REGIONAL POR EQUIPOS

BILLAR A TRES BANDAS

Temporada 2017 - 2018

EQUIPOS Y ORDEN DE FUERZA

ESCUELA BILLAR "B"

- 1 - Orlando Vazquez Artime*
- 2 - Juan José Ordás*
- 3 - Roberto B. Pinho*
- 4 - Mario Guglielmetti*
- 5 - Angel Martinez*
- 6 - Rubén Blanco*
- 7 - Matias Rodriguez*
- 8 - Ramon Antuña*

Capitán:

Mario Guglielmetti

Tlfno: 654099374

Club: 985337912

